

PROPOZICIJE ZA STUDENTSKU LIGU CRNE GORE U FUTSALU ZA SEZONU
2015/2016

Član 1.

Studentska liga Crne Gore u futsalu (u daljem tekstu SLCGF) je jedinstvena i broji **16** ekipa. Sve ekipe su podijeljene u dvije grupe. Sastavi grupa i takmičarski brojevi se određuju žrijebom na zajedničkom sastanku Takmičarske komisije i predstavnika ekipa učesnica.

Unutar grupe se igra po sistemu svako sa svakim (po jedna utakmica) i nakon odigranog ligaškog dijela najboljih 8 ekipa (prve četiri iz obje grupe) igraće Play off po sistemu A1-B4, A2-B3, A3-B2, A4-B1.

Član 2.

Takmičenjem u SLCGF rukovodi Takmičarska komisija SSSCG u futsalu i Komesar takmičenja.

Član 3.

Sve ekipe koje učestvuju u SLCGF moraju dostaviti sljedeće:

1. Pravilno popunjenu Generalnu formu
2. Potvrde o studiranju izdate od strane studentske službe za sve igrače
3. Fotografije svih igrača i oficijelnih lica (kao za vizu ili staru ličnu kartu). Prihvataju se i fotografije u elektronskoj verziji.
4. Kopije ličnih karata svih igrača.

Sva gore navedena dokumenata neophodno je dostaviti Savezu najkasnije **do 15. oktobra 2015.**

Član 4.

Ekipa se smatra prijavljenom kada prikupi sva neophodna dokumenta iz člana 3.

Član 5.

Za SLCGF Savez:

- će obezbijediti sudije sa licencom FSCG na svim utakmicama,
- će obezbijediti komesara Lige koji će odgovarati za regularnost Lige.
- će obezbijediti odgovarajuću salu za odigravanje Lige.
- će obezbijediti, najkasnije 24h nakon posljednje utakmice kola Lige, komplet izvjestaj sa Lige učesnicama Lige kao i medijima. Izvjestaj ce biti moguće downloadovati i sa web stranice Saveza www.unisportmne.ac.me
- će obezbijediti sve ostale uslove za odigravanje Lige (lopte, markere, stoperice, ozvučenje itd...)
- će za sve usesnike obezbijediti akreditacije sa kojima se potvrđuje da su igrači studenti Fakulteta

Član 6.

Kalendar takmičenja i vrijeme odigravanja utakmica određuje Takmičarska komisija SSSCG.

Član 7.

Tim lideri su obavezni da se jave Komesaru takmičenja, za zapisnički sto, najmanje 15 minuta prije početka utakmice sa spiskom igrača za predstojeći meč.

Član 8.

Ekipa najmanje može da broji 5 a najviše 12 igrača. Pored igrača na klupi mogu da budu prisutna još najviše 4 akreditovana lica.

Član 9.

Za vrijeme odigravanja utakmica u Sali pored terena i u svlačionicama mogu da se nalaze sljedeća akreditovana lica:

- rezervni igrači u sportskoj opremi koji su upisani u zapisnik (najviše sedam)
- Tim lideri i ostala akreditovana oficijelna lica ekipa
- treneri
- fizioterapeut ili doktor
- Komesar takmičenja
- delegat
- mjerilac vremena
- redari
- obezbedjenje
- sportski novinari i TV snimatelji

Član 10.

Na utakmici pravo nastupa imaju svi uredno akreditovani igrači koji se nalaze na širem spisku dostavljenom Takmičarskoj komisiji u predviđenom roku, prije početka lige.

Član 11.

Za svaku utakmicu Takmičarska komisija određuje delegata. Dužnosti delegata su:

- Da dođe na teren najmanje 30 minuta prije odigravanja utakmice
- Da do vremena utvrđenog za početak utakmice utvrdi identitet igrača i pravo nastupa
- Da predstavnicima ekipa omogući uvid u dokumentaciju protivničke ekipe

Član 12.

Sudije, predstavnici ekipa, kao i isključeni igrači, dužni su na zahtjev delegata da daju precizne izjave, koje se unose u dodatni zapisnik, a na okolnosti koje delegat bude zahtijevao od njih.

Član 13.

Utvrđivanje identiteta i prava nastupanja igrača vrši se na osnovu uredne akreditacije igrača. Osim toga, u pojedinim situacijama igrači su na zahtjev delegata utakmice dužni priložiti i ličnu kartu.

Član 14.

Utakmice SLCGF se igraju isključivo u salama čiji teren mora imati dimenzije propisane pravilima igre Futsala FIFE i UEFE za odigravanje međunarodnih utakmica, dužine 38-42 m i širine 18-22 m.

Član 15.

Utakmice SLCGF se igraju po pravilima FSCG i pravilima izdatim od FIFA i UEFA (futsal law of the game) s tim što je vrijeme protočno i zaustavlja se samo u slučaju većih prekida, na sudijski znak.

U posljednja 3 minuta oba poluvremena, vrijeme se zaustavlja nakon svakog prekida.

Član 16.

Svi igrači koji nastupaju na utakmicama moraju imati uredno uvjerenje o ljebarskom pregledu i biti oglašeni sposobnim. Tim lider je lice koje je odgovorno za poštovanje člana 16.

Ekipe su dužne obezbijediti neophobnu medicinsku zaštitu svojih igrača prije, tokom i nakon utakmica.

Član 17.

Ekipa koja iz objektivnih razloga ne može da odigra utakmicu dužna je 48h prije odigravanja iste da obavijesti komesara. Ovakav postupak ne povlači posljedice.

Član 18.

Odlaganje utakmica može odobriti samo Takmičarska komisija u slučaju više sile, problema sa terenom ili u sličnim situacijama.

Član 19.

Ekipa koja ne dodje na utakmicu a koja ne postupi kako je propisano u članu 17., gubi utakmicu službenim rezultatom 3:0 i kažnjava se oduzimanjem 3 boda.

Ukoliko se taj slučaj ponovi ekipa se diskvalifikuje iz daljeg takmičenja. Ako je diskvalifikovana ekipa odigrala polovinu i više od polovine utakmica ligaskog dijela naredni mecevi se registruju službenim rezultatom 3:0 u korist protivnika, a ukoliko je odigrala manje od polovine utakmica ligaskog dijela svi postignuti rezultati diskvalifikovane ekipe se ponistavaju, i pravi se tabela kao da nije uopste ni ucestvovala.

Član 20.

Utakmica može da počne, ako jedan od timova ima najmanje 5 igrača. Ukoliko jedan tim ima na terenu manje od 5 igrača gubi utakmicu službenim rezultatom, i snosi posledice iz člana 19. Ukoliko nijedna od ekipa nema minimalan broj igrača na terenu za početak utakmice (pet igrača) obje ekipe se kažnjavaju oduzimanjem tri boda, a Takmičarska komisija određuje novi termin za odigravanje te utakmice.

Član 21.

Igrači koji ne nastupe od početka utakmice, mogu naknadno ući u igru ukoliko su prije početka utakmice upisani kao igrači u zapisnik.

Član 22.

U slučaju da igrači budu isključeni sa terena, pa je ostalo manje od dvojice igrača u bilo kom timu, utakmica se prekida.

U slučaju prekida utakmice zbog manjeg broja igrača, utakmica se registruje službenim rezultatom 3:0 u korist protivnika, ukoliko ovaj do prekida nije postigao bolji rezultat.

Utvrđivanje plasmana.

Član 23.

Tim koji pobjedi utakmicu dobija 3 boda.

Za neriješen rezultat svaka ekipa dobija po bod.

Porežena ekipa ostaje bez bodova.

Član 24.

Za SLCGF vodi se tabela. Tabela sadrži imena tima koji se takmiče, broj odigranih, dobijenih, neriješenih i izgubljenih utakmica, kao i gol razliku između datih i primljenih golova i broj bodova.

Plasman na tabeli se utvrđuje zbirom osvojenih bodova. Ako dva tima osvoje isti broj bodova o plasmanu na tabeli odlučuje rezultat međusobnog duela. U slučaju neriješenog rezultata međusobnog duela plasman se odlučuje na osnovu razlike između primljenih i datih golova. U slučaju da je razlika jednaka, bolje mjesto zauzima tim koji je postigao više golova.

Ukoliko tri ili više ekipa imaju isti broj bodova pravi se mini tabela sa rezultatima njihovih međusobno odigranih duela. Ukoliko se na toj mini tabeli u bilo kojoj situaciji broj timova sa istim brojem bodova smanji na dva, za ta dva tima primjenjuje se gore navedena procedura.

Ukoliko ni na ovaj način nije moguće odrediti plasman timova (identican broj bodova na glavnoj tabeli, izjednačen broj bodova na mini tabeli, identična gol razlika, sa istim brojem datih i primljenih golova i na glavnoj i na mini tabeli) timovi sa istim brojem bodova dijele poziciju na kojoj se nalaze, ukoliko ta pozicija ne određuje plasman u play-off. Ukoliko ta pozicija određuje plasman u play-off odigraće se potreban broj dopunskih utakmica prije početka play-offa.

Član 25.

U slučaju neriješenog rezultata u mecevima play-offa (cetvrtfinale, polufinale, finale) nema produzetaka, već se odmah pristupa izvođenju penala (5 serija sa 6 metara). Tim lider za zapisnicki sto donosi spisak od 5 igrača, sa redosledom kojim će oni sutirati.

Pobjednik je ekipa koja nakon pet serija ima više postignutih golova. Ukoliko i nakon pet serija bude nerijeseno, isti igrači, istim redosledom sutiraju dalje, sve dok jedna ekipa na kraju bilo koje serije ostvari prednost.

Član 26.

Svaki crveni karton donosi kaznu. Igrač koji dobije crveni karton bice suspendovan najmanje jednu utakmicu a može biti kaznjen i izbacanjem iz lige. Takođe, ukoliko više igrača jedne ekipe učestvuje u tuci na terenu, ekipa može biti kaznjena izbacanjem iz lige. O visini kazne odlučuje Disciplinska komisija SSSCG.

Takođe, i žuti kartoni nose suspenziju. Ukoliko igrač dobije tri žuta kartona tokom takmičenja bice automatski kaznjen jednom utakmicom neigranja. Kaznu zabrane igranja igrač izdržava na prvoj narednoj utakmici, bez prava biranja. Žuti kartoni se brišu na kraju ligaškog dijela, prije ¼ finala play-offa.

Član 27.

Za sve što nije predviđeno i precizirano ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG i Pravila igre za mali fudbal izdatim od strane FIFA (futsal law of the game).

Član 28.

O primjeni ovih propisa stara se Komesar za takmičenje i Komisija za takmičenje SSUCG.

Član 29.

Tumačenje ovih propozicija je u nadležnosti SSSCG.

Podgorica, oktobar 2015.

SSSCG