

PROPOZICIJE ZA STUDENTSKI KUP CRNE GORE U MINIFUDBALU ZA
SEZONU 2015/2016

Član 1.

Studentski kup Crne Gore u minifudbalu (u daljem tekstu SKCGMF) je studentsko takmičenje u minifudbalu u organizaciji Studentskog sportskog saveza. Broj ekipa učesnica nije ograničen.

Član 2.

Takmičenjem u SKCGMF rukovodi Takmičarska komisija SSSCG u minifudbalu i Komesar takmičenja.

Član 3.

Da bi se ekipa pravilno prijavila za SKCG u minifudbalu neophodno je pripremiti sljedeću dokumentaciju:

1. Popunjenu Generalnu formu dostaviti na mail office@unisport.me
2. Potvrde o studiranju za sve Igrace (potvrda mora biti izdata, pečatirana i potpisana od strane Studentske službe fakulteta) za studijsku 2015-2016. godinu (dostaviti do prve utakmice)
3. Lične karte na uvid za svakog igrača prije svake utakmice

Sva gore navedena dokumenata neophodno je dostaviti Savezu najkasnije **do 12. maja 2016.**

Član 4.

Ekipa se smatra prijavljenom kada prikupi sva neophodna dokumenta iz člana 3.

Član 5.

Za SKCGMF Savez će obezbijediti:

- sudije sa licencom FSCG na svim utakmicama,
- komesara takmičenja koji će odgovarati za regularnost
- odgovarajuću balon salu za odigravanje utakmica
- komplet izvjestaj sa utakmica ucesnicima takmičenja, kao i medijima. Izvjestaj ce biti moguće downloadovati i sa web stranice Saveza www.unisport.me
- sve ostale uslove za odigravanje utakmica (lopte, markere, stoperice, ozvučenje itd...)

Član 6.

Kalendar takmičenja i vrijeme odigravanja utakmica određuje Takmičarska komisija SSSCG.

Član 7.

Tim lideri su obavezni da se jave delegatu, za zapisnički sto, najmanje 15 minuta prije početka utakmice sa spiskom igrača za predstojeći meč.

Član 8.

Ekipa najmanje može da broji 6 a najviše 18 igrača na širem spisku (Generalna forma). U protokolu za svaku utakmicu može biti najmanje 6 a najviše 12 igrača sa Generalne forme. Pored igrača na klupi mogu da budu prisutna još najviše 3 akreditovana lica.

Član 9.

Za vrijeme odigravanja utakmica u Sali pored terena i u svlačionicama mogu da se nalaze sljedeća akreditovana lica:

- rezervni igrači u sportskoj opremi koji su upisani u zapisnik (najviše sedam)
- Tim lideri i ostala akreditovana oficijelna lica ekipa
- treneri
- fizioterapeut ili doktor
- Komesar takmičenja
- delegat
- mjerilac vremena
- redari
- obezbedjenje
- sportski novinari i TV snimatelji

Član 10.

Na utakmici pravo nastupa imaju svi uredno akreditovani igrači koji se nalaze na širem spisku dostavljenom Takmičarskoj komisiji u predviđenom roku, prije početka takmičenja.

Član 11.

Za svaku utakmicu Takmičarska komisija određuje delegata. Dužnosti delegata su:

- Da dođe na teren najmanje 30 minuta prije odigravanja utakmice
- Da do vremena utvrđenog za početak utakmice utvrdi identitet igrača i pravo nastupa
- Da predstavnicima ekipa omogući uvid u dokumentaciju protivničke ekipe

Član 12.

Sudije, predstavnici ekipa, kao i isključeni igrači, dužni su na zahtjev delegata da daju precizne izjave, koje se unose u dodatni zapisnik, a na okolnosti koje delegat bude zahtijevao od njih.

Član 13.

Utvrđivanje identiteta i prava nastupanja igrača vrši se na osnovu uredne dokumentacije igrača. Osim toga, igrači su na zahtjev delegata utakmice dužni priložiti i ličnu kartu na uvid.

Svaki igrač može igrati samo za jednu ekipu. Ukoliko dvije ili više ekipa prijave istog igrača, konačna pripadnost igrača određuje se njegovim prvim nastupom tj. tada isti nema pravo igranja za drugu ekipu.

Član 14.

Naziv ekipe ne može sadržavati izraze koji mogu biti uvredljivi po bilo kojoj osnovi (nacionalnoj, vjerskoj, rasnoj i dr.), a odluku o prihvatljivosti naziva ekipe donosi Organizator na generalnom tehničkom sastanku.

Član 15.

SKCGMF se igra po principu ispadanja (jedna utakmica, pobjednik ide dalje). Utakmice se odigravaju prema unaprijed određenom rasporedu.

Utakmice obavezno počinju u tačno zakazano vrijeme i ne toleriše se nikakvo kašnjenje.

Član 16.

Svi igrači koji nastupaju na utakmicama moraju imati uredno uvjerenje o lječarskom pregledu i biti oglašeni sposobnim. Tim lider je lice koje je odgovorno za poštovanje člana 16.

Ekipe su dužne obezbijediti neophobnu medicinsku zaštitu svojih igrača prije, tokom i nakon utakmica.

Član 17.

Broj igrača na svakoj utakmici je 5+1 igrač s maksimalno do 6 zamjena.

Trajanje utakmica je 2x20 minuta. U slučaju odugovlačenja igre ili povreda, sudija ima pravo da zaustavi vrijeme.

Član 18.

Ekipa koja u tačno zakazano vrijeme ne izađe na teren gubi utakmicu rezultatom 3:0. Ukoliko obje ekipe ne pristupe utakmici obje ekipe se odmah diskvalifikuju – nema izmjene satnice odnosno termina.

Ekipa može započeti utakmicu sa najmanje četiri igrača (tri igrača + golman). Ukoliko tokom igre ekipa ostane sa samo tri igrača, susret se prekida i registruje kao pobjeda protivnika 0:3. Samo posebne okolnosti daju pravo Organizatoru da početak utakmice odloži ili joj odredi novi termin.

Utakmica se igra do sudijjskog zvižduka koji će označiti kraj poluvremena ili utakmice, ako je u tom trenutku lopta na putu prema голу i uđe u gol pogodak se ne priznaje.

Član 19.

U slučaju neriješenog rezultata izvode se po tri kaznena udarca sa po tri različita izvođača koji su upisani u zapisnik utakmice. Ako nakon toga nema pobjednika, ekipe mogu da izaberu bilo kojeg igrača, i oni naizmjenično izvode kaznene udarce do dobijanja konačnog pobjednika.

Član 20.

Za sve lične stvari unutar garderobnih prostora svi korisnici preuzimaju sopstvenu odgovornost jer Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.

Član 21.

Igrači koji ne nastupe od početka utakmice, mogu naknadno ući u igru ukoliko su prije početka utakmice upisani kao igrači u zapisnik.

Član 22.

Utakmice se igraju fudbalskom loptom (veličine 5) na terenu čija je dužina 25-42m, a širina 18-25m.

Član 23.

Prilikom ubacivanja lopte u igru nakon auta, gol auta, prekršaja i ostalih prekida igrač loptu mora ubaciti za četiri sekunde. Sudija podignutom rukom odbrojava sekunde.

Član 24.

Lopta se nakon auta ubacuje u teren nogom, sa linije ili neposredno iza linije koja predstavlja granicu igrališta. Nakon gol-auta golman loptu u teren obavezno ubacuje rukom iz svog prostora.

Član 25.

U SKCGMF primjenjuje se pravilo akumuliranih prekršaja, što znači da se u svakom poluvremenu pri dosuđenom šestom i svakom narednom prekršaju jedne ekipe izvodi kazneni udarac sa 10 metara, ili sa mjesta gdje je načinjen prekršaj (ukoliko je bliže голу), isključivo na sudijski znak.

Član 26.

Svaki crveni karton donosi kaznu. Igrač koji dobije crveni karton bice suspendovan najmanje jednu utakmicu a može biti kaznjen i izbacanjem iz daljeg takmičenja. Takođe, ukoliko više igrača jedne ekipe učestvuje u tuci na terenu, ekipa može biti kaznjena izbacanjem iz takmičenja. O visini kazne odlučuje Disciplinska komisija SSSCG.

Takođe, i žuti kartoni nose suspenziju. Ukoliko igrač dobije tri žuta kartona tokom takmičenja bice automatski kaznjen jednom utakmicom neigranja. Kaznu zabrane igranja igrač izdržava na prvoj narednoj utakmici, bez prava biranja.

Član 27.

Za sve što nije predviđeno i precizirano ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG i Pravila igre za mali fudbal.

Član 28.

O primjeni ovih propisa stara se Komesar za takmičenje i Komisija za takmičenje SSSCG.

Član 29.

Tumačenje ovih propozicija je u nadležnosti SSSCG.