

Na osnovu člana 24 Statuta SSSCG, Upravni odbor, na sjednici održanoj u Podgorici 22.septembra 2015 godine donio je:

PROPOZICIJE STUDENTSKA LIGA CRNE GORE U BASKETU 3X3

Član 1.

STUDENTSKA LIGA CRNE GORE U BASKETU 3X3 je košarkaško takmičenje studenata Crne Gore.

Član 2.

Studentska liga Crne Gore u basketu 3x3 je jedinstvena i broji 20 ekipa. Sve ekipe su podijeljene u dvije grupe.

Unutar grupe se igra po sistemu svako sa svakim (po jedna utakmica) i nakon odigranog ligaškog dijela najbolje 4 ekipe (prve četiri iz obje grupe) igraće Play off po sistemu 1-4, 4-1, 2-3, 3-2.

Član 3.

Takmičenjem u SLCG u basketu 3x3 rukovodi Komisija za takmičenje SSSCG i Komesar lige.

Član 4.

Sve ekipe koje učestvuju u SLCG u basketu 3x3 moraju dostaviti sledeću dokumentaciju:

- Pravilno popunjenu Generalnu formu
- Potvrda o studiranju izdate od strane studentske službe za sve igrače
- Fotografije svih igrača i oficijelnih lica (kao za vizu ili staru ličnu kartu).
- Kopije ličnih karata svih igrača: (ili LK na uvid na svakoj utakmici).

Napomena: Studenti sa različitih fakulteta mogu da igraju za istu ekipu (Pravni fakultet, Ekonomski fakultet itd...)

Sva gore navedena dokumenata neophodno je dostaviti Savezu najkasnije do 20.10.2015.

Član 5.

Ekipa se smatra prijavljenom kada prikupi sva neophodna dokumenta iz člana 4.

Član 6.

Za SLCG3x3 Savez:

- će obezbijediti sudije sa licencom KSCG na svim utakmicama.
- će obezbijediti Komesara Lige koji će odgovarati za regularnost Lige.
- će obezbijediti odgovarajuću salu za odigravanje Lige.
- će obezbijediti, najkasnije 48h nakon posljedne utakmice kola Lige, komplet izvjestaj sa Lige učesnicama Lige kao i medijima. Izvjestaj će biti postavljen i sa web stranici Saveza www.unisport.me.

Napomena: Sve ekipe moraju da budu u jednobojnim majicama (plava, bijela, crna, zelena...); u situaciji kad ekipe koje se sastaju imaju majice iste boje, jedna od dvije ekipe će nositi pancire koje će obezbijediti Savez

Član 7.

Propisana površina za igru na 3x3 ima dimenzije 15 m (širina) i 11 m (dužina). Teren ima zonu veličine propisanog košarkaškog terena za igru, uključujući liniju slobodnog bacanja (5,80 m), liniju dva poena (6,75 m).

Član 8.

Svaku ekipu čini četiri igrača (3 igrača na terenu i 1 zamjena).

Napomena: Svaka ekipa može da prijavi 5 igrača na Generalnoj formi, od kojih četvorica nastupaju na utakmici.

Član 9.

Službena lica su 1 ili 2 sudija, mjerilac vremena zapisničar i delegat.

Član 10.

Obje ekipe se istovremeno zagrijavaju prije utakmice. Bacanjem novčića se određuje koja ekipa dobija prvi posjed. Utakmica mora da započne sa tri igrača na terenu.

Član 11.

Za vrijeme odigravanja utakmica u Sali pored terena i u svlačionicama mogu da se nalaze sljedeća akreditovana lica:

- rezervni igrači u sportskoj opremi
- Tim lideri
- Treneri
- Fizioterapeut ili Doktor
- Komesar takmičenja
- redari
- obezbeđenje
- sportski novinari i TV snimatelji

Član 12.

- Za svaki pogodak unutar luka dodjeljuje se 1 poen.
- Za svaki pogodak izvan luka dodjeljuju se 2 poena.
- Za svako uspješno slobodno bacanje dodjeljuje se 1 poen.

Član 13.

- Propisano vrijeme za igru je 10 minuta. Sat se zaustavlja u toku situacija mrtve lopte i slobodnih bacanja. Sat se ponovo pokreće nakon što se završi razmjena lopte (čim lopta bude u šakama ekipe u napadu).
- Prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu, ako se to dogodi prije završetka propisanog vremena za igru. Ovo pravilo se primjenjuje samo u toku propisanog vremena za igru (a ne i mogućem produžetku).
- Ako je rezultat neriješen na kraju vremena za igru, igra se produžetak. Prije početka produžetka postoji interval od jednog minuta. Prva ekipa koja postigne dva poena u produžetku dobija utakmicu.
- Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako u predviđeno vrijeme početka nije prisutna na terenu za igru sa 3 igrača spremna za igru. U slučaju gubitka utakmice bez borbe rezultat se upisuje sa 20-0 .

- Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren prije kraja utakmice ili ako svi igrači te ekipe budu povrijeđeni ili diskvalifikovani.
- U slučaju diskvalifikacije utakmica se registruje rezultatom 20-0 u korist ekipe koja se pojavila na terenu.
- Ako ekipa prijavi komesaru takmičenja 48 sati ranije da neće igrati utakmicu nema kažnjavanja.
- Ako ekipa ne prijavi svoje odsustvo, i ne pojavi se na terenu kažnjava se sa 2 boda.
- Ako se ekipa ne pojavi dva puta uzastopno a pritom ne prijavi odsustvo komesaru takmičenja kažnjava se diskvalifikacijom.

Član 14.

- Ekipa se nalazi u situaciju kazne kada načini 6 grešaka. Nakon što ekipa načini 9 grešaka ekipe, svaka naredna greška se smatra tehničkom greškom.
- Za greške u toku akcije šutiranja unutar luka dodjeljuje se 1 slobodno bacanje, dok se za greške u toku akcije šutiranja izvan luka dodjeljuju 2 slobodna bacanja.
- Za greške u toku akcije šutiranja kada je postignut uspješan pogodak iz igre dodjeljuje se jedno dodatno slobodno bacanje .
- Za sedmu, osmu i devetu grešku ekipe uvijek se dodjeljuju 2 slobodna bacanja. Za desetu i svaku narednu grešku ekipe, kao i za tehničke i nesportske greške, uvijek se dodjeljuju 2 slobodna bacanja i posed lopte.
- Posjed se zadržava nakon posljednjeg slobodnog bacanja izvedenog zbog nesportske ili tehničke greške i igra se nastavlja razmjenom lopte izvan luka na vrhu terena.

Član 15.

- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru vođenjem ili dodavanjem lopte sa mjesta unutar terena direktno ispod koša (ali ne iza čeonu linije) do mjesta na terenu iza luka.
- Ekipa koja u napadu osvoji loptu, može da nastavi da pokušava postizanje pogotka bez vraćanja lopte iza luka.
- Ekipa koja u odbrani osvoji ili ukrade loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem)
- Posjed lopte dodijeljen bilo kojoj ekipi poslije bilo koje situacije mrtve lopte, počinje razmjenom lopte (između igrača odbrane i igrača napada) iza luka na vrhu terena.
- Smatra se da se igrač nalazi iza luka kada nema nijedno stopalo unutar luka, niti gazi luk.
- U slučaju situacije podbacivanja, lopta se dodjeljuje ekipi u odbrani.

Član 16.

- Prekršaj je odugovlačenje ili propuštanje da se igra aktivno (tj. pokušavanje postizanja pogotka).
- Ako na terenu postoji sat za šut, ekipa mora da pokuša šut u roku od 12 sekundi. Sat se pokreće čim lopta bude u šakama igrača napada (poslije razmjene sa igračem odbrane ili ispod koša nakon uspješnog pogotka iz igre).

Napomena: Ako na terenu ne postoji sat za šut i ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija daje opomenu toj ekipi odbrojavajući poslednjih 5 sekundi.

Bilo koja ekipa može da izvrši zamjene kada lopta postane mrtva, prije čekiranja lopte. Zamjenik može da uđe u igru nakon što njegov saigrač zakorači van terena i uspostavi fizički kontakt sa njim. Zamjene mogu da se vrše samo iza čone linije nasuprot košu i ne zahtijevaju nikakvu aktivnost sudija ili pomoćnih sudija.

Član 17.

Odlaganje utakmice je moguće jedino usljed više sile. Definitivnu odluku donosi Komesar takmičenja.

Tim lideri su obavezni da se jave Komesaru takmičenja, za zapisnički sto, najmanje 15 minuta prije početka utakmice sa spiskom igrača.

Član 18.

Sve utakmice Komesar registruje u najkraćem roku, a najkasnije 7 dana od dana odigravanja utakmice. U slučaju da je na utakmicu podnijeta žalba, rok za registraciju se odlaže do donošenja odluke po žalbi.

Član 19.

Organizator je dužan iznijeti na teren minimum 2 lopte i staviti ih na raspolaganje ekipama 5 minuta prije početka utakmice. Izbor lopte kojom se igra utakmica vrši glavni Sudija.

Član 20.

Trener je jedini predstavnik ekipe koji može da komunicira sa delegatom utakmice. Trener može u toku utakmice da stavi primjedbe na rad i objektivnost sudija delegatu utakmice, koji o tome obavještava sudije.

Član 21.

Ekipa je dužna da utakmicu igra sa ekipom u najboljem sastavu. Neizvršavanje ove obaveze povlači disciplinsku odgovornost.

Član 22.

Listu sudija za suđenje utakmica SLCG3x3 utvrđuje SSSCG na predlog KSCG. Timovi ne mogu tražiti izuzeće sudija sa utvrđene liste.

Član 23.

Sudije su potpuno samostalne u donošenju odluka.

Sudije su dužne da striktno sprovedu Pravila igre i da ne dozvole da se krše odredbe ovih Propozicija. Da su svi igrači jedne ekipe u istovjetnoj sportskoj opremi.

Sudije su isključivo odgovorne za red na terenu i saradnju sa zapisničkim stolom. Prvi sudija se smatra posebno odgovornim u djelokrugu ovlašćenja koja ima sudija po Pravilima igre.

Član 24.

Sudije su dužne da utakmicu, ako postoji realna mogućnost, svakako dovedu do kraja.

Ako je utakmica prekinuta iz razloga što su gledaoci ušli u teren i izazvali tuču ili prekid, sudije su dužne da istu nastave, po pražnjenju dvorane (djelimičnom ili potpunom).

Prvi sudija definitivno prekida utakmicu ako gledaoci neposredno ili bačenim predmetima povrijede igrača, zamjenika ili službeno lice.

Ukoliko je odlukom sudija utakmica definitivno prekinuta, ona će biti registrovana rezultatom u momentu prekida, osim u slučaju kada je ekipa koja je odgovorna za prekid u vođstvu.

U tom slučaju utakmica će biti registrovana službenim rezultatom 20:0 u korist ekipe koja nije u vođstvu.

Član 25.

Sudije su dužne da opišu sve sporne momente na utakmici, navedu razloge za dosuđene tehničke i isključujuće greške igračima i treneru, kao i druge značajne odluke koje nijesu vezane za sam tok igre (smjenjivanje pomoćnog sudije, djelimično ili potpuno pražnjenje dvorane i sl.).

Član 26.

Delegata određuje Komesar.

Delegat je odgovoran za rad pomoćnih sudija za zapisničkim stolom.

Delegat je dužan da prati zbivanja u gledalištu, oko zapisničkog stola i klupe za rezervne igrače i da, u slučaju potrebe, o njima obavještava sudije kako bi oni mogli blagovremeno da preduzmu odgovarajuće mjere.

Delegat obavezno u svoj izvještaj unosi zapažanja i ocjene o svim događajima vezanim za utakmice.

Delegat je obavezan da da svoje mišljenje o spornim činjenicama i da insistira da sudije isto tako daju svoja zapažanja.

Član 27.

Disciplinsku prijavu mogu podnijeti sudije, delegat i službeni predstavnici oba tima.

Delegat je obavezan da uzme izjave od prekršioca i sudija i iste dostavi Komesaru lige.

Od igrača, trenera i drugih službenih lica, isključenih na utakmici, obavezno se uzima izjava.

Član 28.

Delegat sastavlja izvještaj o odigranoj utakmici i dostavlja isti telefaksom odmah, a najkasnije prvog radnog dana do 10,00 časova, kancelariji SSSCG ili Komesaru. Zapisnik utakmice, prijave igrača i službenih lica obje ekipe i statistiku delegat dostavlja kancelariji SSUCG u najkraćem roku.

Rezultat utakmice i sve bitne činjenice (incident, TG, DG i sl.) vezane za utakmicu delegat na najbrži mogući način saopštava Komesaru.

Komesar vrši registraciju utakmice na osnovu izvještaja delegata.

Delegat, sudije i zvanični predstavnici klubova nijesu ovlašćeni da o navodima u izvještaju obavještavaju javnost.

Ukoliko službeni predstavnik kluba ometa rad delegata prilikom sastavljanja izvještaja, delegat ima pravo da ga udalji.

Član 29.

Disciplinsku odgovornost delegata konstatuje i rešava Komesar na osnovu Propozicija.

Član 30.

SSSCG je dužan da obezbijedi salu za odigravanje, dvoje sudija, zapisničara i delegata.

Član 31.

Način bodovanja: Pobjeda se boduje sa 2 boda, a poraz 1 bod, nedolaženje se boduje sa 0 bodova.

Član 32.

Na kraju regularnog dijela prve četiri ekipe iz obje grupe igraju Play off.

Član 33.

Žalba na utakmicu najavljuje se u zapisniku utakmice potpisom kapitena. Žalba se u pismenom obliku podnosi delegatu, najkasnije 20 minuta po završetku utakmice. Službena lica na utakmici, sudije i delegat, daju mišljenje o žalbi.

Ekipa može da dopuni žalbu, s tim da dopuna mora biti pismeno najavljena 24 časa po odigranoj utakmici. Dopuna žalbe ne može da se odnosi na činjenice koje nisu navedene u žalbi odmah nakon utakmice.

Dopuna mora da bude dostavljena u roku od 3 dana po odigranoj utakmici.

Član 34.

Komesar može žalbu da usvoji ili odbije.

Kada žalbu odbije, utakmica se registruje postignutim rezultatom.

Kada žalbu usvoji, utakmicu će poništiti i naložiti odigravanje nove, ukoliko je učinjena povreda Pravila igre, koja je bitno uticala na rezultat, ili utakmica bila neregularna zbog odsustva uslova za odigravanje utakmice, koji su predviđeni Propozicijama o takmičenju, a što je učinilo da postignuti rezultat nije posledica sportskog nadmetanja.

Član 35.

Odluku o Žalbi, Komesar mora da donese najkasnije u roku od 7 dana po odigranoj utakmici.

Član 36.

O disciplinskim prekršajima timova, ekipa, igrača, trenera, službenih lica, sudija i delegata u ovom takmičenju i povodom ovog takmičenja, odluke donosi Disciplinska komisija.

Član 37.

Slučajevi koji nisu predviđeni ovim Propozicijama, rešavaju se na osnovu Pravidnika o takmičenju KSCG i ostalih propisa KSCG.

Član 38.

Tumačenje ovih Propozicija, daje SSSCG koji je ovlašćen da vrši izmjene i dopune na predlog timova ili Komesara.

Član 39.

Sve što nije definisano ovim pravilnikom definisano je odgovarajućim pravilnicima KSCG I FIBE, dostupne na web adresi www.fiba.com.

Član 40.

Ove Propozicije stupaju na snagu od 01.10.2015 godine.

Podgorica , oktobar 2015

STUDENTSKI SPORTSKI SAVEZ
CRNE GORE